

Comunicato gara n.1

Sabato 31 Ottobre – Tor Tre Teste – Gara in notturna con formula one-man-relay (eccetto M12/Eso/Scuole): i percorsi prevedono farfalle a 2/3 ali e/o phi-loop (vedere retro). Ogni concorrente visita le ali di farfalle e i phi-loop in ordine diverso: prestare molta attenzione a rispettare l'ordine di sequenza dei punti del proprio percorso. I percorsi si snodano nel Parco di Tor Tre Teste e nel quartiere limitrofo: solo i percorsi di MA-WA-M45 prevedono l'attraversamento di strade aperte a traffico veicolare limitato, si prega quindi di prestare la massima attenzione. L'attraversamento dello stradone (pericoloso per il traffico sostenuto) segnato in carta con il rigato verticale magenta è assolutamente vietato, pena la squalifica.

Carta e terreno di gara: "Tor Tre Teste", scala 1:5000 eq. 2m (CO 657 anno 2009), aggiornamento ottobre 2015. M12/Eso/Scuole useranno una mappa ingrandita in scala 1:4000. La carta è già imbustata, per tutte le categorie. Descrizione punti simbolica (testuale per M12/Eso/Scuole) stampata SOLO sulla carta. Sul retro della carta sarà stampato anche il pettorale del concorrente: i concorrenti devono usare la carta loro assegnata, pena la squalifica! Si consigliano scarpe da running.

Punzonatura: elettronica Sport-Ident per tutte le categorie (anche M12/Eso/Scuole). In caso di mancato funzionamento di una stazione Sport-Ident, punzonare sulla carta. Si ricorda di effettuare Clear/Check prima della partenza. Per ogni SI-Card non restituita verrà applicata una penale di 25€.

Partenza: i lanci si effettueranno appena fuori dello stadio; M12/Eso/Scuole partiranno intorno alle ore 17.00, direttamente dalla segreteria, dove riceveranno la cartina ed effettueranno la punzonatura di "Start".

Ritrovo: presso lo stadio "A.Nori" (largo Serafino Cevasco snc), dove sono presenti spogliatoi/bagni/docce. Sarà possibile cenare presso la pizzeria "Terzo Tempo" con un menù pizza da 12€, comprensivo di antipasti e bevanda a scelta, prenotazione obbligatoria in segreteria.

Accorpamenti di categorie: dato il numero di iscritti inferiore a 3, la M16 e la M65 sono accorpate alla MB, mentre la WB e la W55 sono accorpate alla W35. L'accorpamento ha effetto solo per la gara di sabato e unicamente per l'attribuzione dei punteggi di lista base. Ad eccezione della WB / W35, le premiazioni di domenica saranno separate.

Orari: 16.00-17.00 apertura segreteria, **17.30** lancio cat. M45-W35-Direct, **17.40** lancio cat. MA-WA-MB

Domenica 1° novembre – Garbatella – Gara in linea a sequenza: i percorsi si snodano in un'area completamente urbana e prevedono l'attraversamento di strade in genere a traffico veicolare limitato: si raccomanda di rispettare il codice della strada e prestare sempre la massima attenzione. L'unico attraversamento più impegnativo, ma su strisce pedonali, è in corrispondenza della tratta 80-88 (per tutti i percorsi), per cui è previsto il sistema "stop-and-go": per favorire l'attraversamento dei concorrenti in tutta sicurezza, il tempo di percorrenza della tratta verrà sottratto al tempo gara per un massimo di 30 secondi. Vista la presenza di ali di farfalla o incroci nel percorso, si raccomanda la massima attenzione nella lettura della carta, onde evitare di incorrere in punzonature mancanti.

Carta e terreno di gara: "Lotti di Garbatella", scala 1:4000 eq. 2,5m (CS/T 529 anno 2015) realizzazione dicembre 2014. Ingrandimento a 1:3500 per M12/Eso/Scuole. La carta è stampata su carta anti spappolo (pretex) per tutte le categorie tranne M12/Eso/Direct/Scuole. Saranno disponibili buste di plastica in partenza. La descrizione punti è stampata sia sulla carta che disponibile in partenza, in formato testuale per M12/Eso/Scuole. Si prega di rispettare la natura (giardini e aiuole) e gli abitanti del quartiere. Si consigliano scarpe da running. Alcuni passaggi nei recinti che delimitano i lotti, segnati in carta come aperti, possono sembrare dei cancelli chiusi, ma sono in realtà solo accostati.

Punzonatura: elettronica Sport-Ident per tutte le categorie (anche M12/Eso/Scuole). In caso di mancato funzionamento di una stazione Sport-Ident, punzonare sulla carta. Si ricorda di effettuare Clear/Check prima della partenza. Per ogni SI-Card non restituita verrà applicata una penale di 25€.

Partenza: distante 5' al passo (450m) dal ritrovo (fettucciato). La chiamata avviene 2 minuti prima del proprio tempo di partenza. Viene adottato il sistema "punching start". Il triangolo rappresenta il punto effettivo di partenza.

Ritrovo: presso il parco "Caduti del Mare" su via Giacinto Pullino (fronte civico 80), 150m a sud dell'uscita della stazione Metro B "Garbatella", dove sono disponibili anche i bagni a pagamento (costo € 0,50).

Orari: 9.00-10.30 apertura segreteria, **10.00-11.15** partenze, **12.30** premiazioni (classifica con somma dei tempi)

Categorie	31/10	01/11
MA	5,4 km 40 m 29 p.	4,3 km 75 m 29 p.
WA M45	4,4 km 40 m 29 p.	3,6 km 65 m 29 p.
W35 M65 MB	3,3 km 15 m 23 p.	3,1 km 60 m 23 p.
M16 W55 WB Direct	2,8 km 15 m 20 p.	2,6 km 45 m 20 p.
M12 Eso Scuole	1,9 km 10 m 11 p.	1,8 km 30 m 13 p.

Direttore di gara

Daniele Guardini

Tracciatore/Controllore 31/10

Leonardo Mariani / Arianna Vitalini

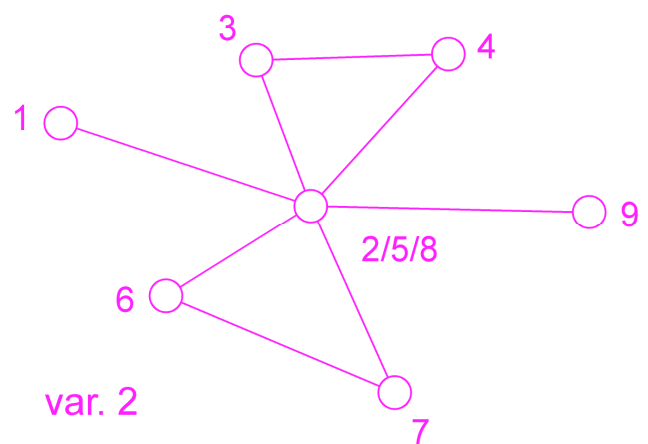
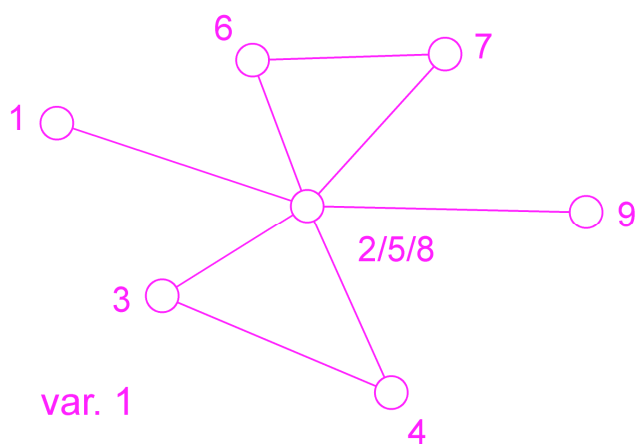
Tracciatore/Controllore 01/11

Luca Elisei / Daniele Guardini

FARFALLE e PHI-LOOPS

Una farfalla è una sequenza di punti di controllo, all'interno del percorso, in cui un punto centrale viene visitato due o più volte, intervallando le visite a quel punto con sequenze di 2 (o più) altri punti di controllo, che costituiscono le ali della farfalla. Una farfalla con N ali determina N+1 passaggi per il punto centrale e N possibili varianti di percorso, tutte equivalenti dal punto di vista del percorso effettuato dai concorrenti della stessa categoria e differenti unicamente nell'ordine (e non nel verso!) in cui si visitano le ali.

Nell'esempio che segue, riportante le due possibili varianti 1 e 2 di una farfalla a 2 ali, si nota come le due ali (2-3-4-5 e 5-6-7-8) vengano percorse esattamente nello stesso verso ma in ordine opposto e che il punto centrale viene visitato esattamente 3 volte.



Nei phi-loops, a differenza delle farfalle, non esiste un punto centrale che va visitato più volte, ma vi sono due porzioni di un percorso (A e B) che possono essere percorse nell'ordine A > B oppure B > A (ma il verso di percorrenza all'interno delle due porzioni rimane sempre lo stesso). Si determinano così 2 variazioni (così come nelle farfalle a due ali) equivalenti in termini di percorso effettuato dai concorrenti della stessa categoria. NB: il punto di entrata e il punto di uscita del phi-loop viene raggiunto due volte.

Nell'esempio che segue, riportante le due possibili varianti 1 e 2 di un phi-loop che costituisce i punti da 2 a 8 di un percorso, la porzione A è data dalla sequenza 2-3-4-5 della variante 1, identica alla sequenza 4-5-6-7 della variante 2, mentre la porzione B è la sequenza 5-6-7 della variante 1, corrispondente alla sequenza 2-3-4 della variante 2: le due varianti sono così equivalenti. Come si nota, il punto di ingresso e di uscita del phi-loop va punzonato due volte (come 2/5 e 3/7 nella variante 1 e come 2/6 e 4/7 nella variante 2)

